

東華三院李潤田紀念中學
全方位學習津貼 運用報告
2020-2021 學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	中一音樂全接觸 發展音樂藝術課程及技能	藝術（音樂）	2020年10月至2021年5月	中一	約100人	效果理想	63,590.00	E1 E5	✓		✓		
2	中二藝術顯才能 發展音樂藝術課程及技能	跨學科	2020年10月至2021年5月	中二	約110人	效果理想	117,300.00	E1 E5	✓		✓		
3	木管樂器班 發展音樂藝術課程及技能	藝術（音樂）	2020年10月至2021年7月	中一至中四	約10人	效果理想	47,595.00	E5			✓		
4	長笛樂器班 發展音樂藝術課程及技能	藝術（音樂）	2020年10月至2021年7月	中一至中五	約10人	效果理想	21,750.00	E5			✓		
5	銅管樂器班 發展音樂藝術課程及技能	藝術（音樂）	2020年10月至2021年7月	中一至中三	約11人	效果理想	14,922.50	E5			✓		
6	管樂團 發展音樂藝術課程及技能	藝術（音樂）	2020年10月至2021年7月	中一至中三	10-15人	效果理想	4,935.00	E5			✓		
7	聲樂合唱小組 發展音樂藝術課程及技能	藝術（音樂）	2020年10月至2021年7月	中一至中三	約5人	效果理想	18,912.50	E5			✓		
8	拇指琴DIY Workshop 發展音樂藝術課程及技能	藝術（音樂）	2021年7月8日	中一至中三	30-40人	效果理想	17,800.00	E1			✓		
9	Design your own brand (發展視藝美術課程及技能)	藝術（音樂） STEM	2021年6月30日	中一至中三	15-20人	透過電腦作個人衣飾設計，並簡單製作品品。由設計同學穿上再作拍攝，整體效果理想，既提供多元化活動，亦擴闊同學視野，對未來職業發展有啟發性。	48,000.00	E1			✓		✓
10	體適能Immersive training with Tourist Bus Services 發展體適能課程及技能	體育	2021年6月30日及7月8日	中一至中三	50人	效果理想，參與同學積極投入場館體能運動，從而亦了解不同的運動方式及運動的重要。	47,200.00	E1, E2			✓		
11	3D 體感動畫技術及課程 發展STEAM課程及技能	STEAM	2021年7月12日	中一至中三	10-15人	效果理想	48,450.00	E1	✓				
12	參觀寵物店 讓前途關注組學生培養愛心、認識寵物之生活、習性、職員的日常工作，藉此擴闊視野。	價值觀教育	2021年3月29日	中三	8人	出席率達9成(1人當日缺席)，參與同學亦積極投入活動。	500.00	E1		✓			✓

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
13	卓越學生課程：性格類型為本(MBTD)領袖培訓工作坊 培養卓越學生領導才能	領袖訓練	2021年5月11日及5月18日	中二至中五具領導才能之卓越學生	25人	學生出席情況一般，第1節15人、第2節14人(因很多學生參與中六畢業禮之司儀、表演及英文班)學生投入認真	4,800.00	E1	✓	✓			
14	BOOKING OF OCEAN PARK ACADEMY HONG KONG EDUCATION ACTIVITY 海洋公園學會活動：探索極地之旅 學生認識海洋動物之生活、習性、職員的日常工作。	跨學科(其他)	2021年6月30日	中二及中三	20人	學生出席良好，17人出席(因3位參與了德育及國民教育組之花牌製作) 學生投入發問	3,200.00	E1 E2		✓			✓
15	AERO DAY機師(理論與體驗) 模擬駕駛飛機及認識機師日常工作	跨學科(其他)	2021年7月2日	中二及中三	15人	學生出席理想，15人全出席 學生投入發問	4,900.00	E1	✓	✓			✓
16	迪士尼青少年團隊活動計劃： 高中學習體驗暨級本活動日 增進師生感情，加強對物理的認識或了解工作情況	跨學科(其他)	2021年7月21日	中三至中五	186人	學生出席理想，共180學生出席 學生投入活動及工作坊	95,938.00	E1 E2	✓	✓			✓
17	長者服務禮物包預備 了解長者生活需要 疫情下為長者進行遙距服務	服務學習	2021年4月19日	中四	約70人	完成服務並將禮物包轉贈有需要長者	2,985.10	E1					✓
18	戲劇訓練班及劇本 參與學校戲劇節	藝術(其他)	2020年9月至2021年5月	中一至中五	15人	完成演出	20,000.00	E5			✓		
19	購買海童軍制服 資助本校新海童軍成員購買制服及原有成員更換制服配件	價值觀教育、領袖訓練	2020年9至12月	中一至中六	32人	成效理想，已更換成員的制服配件，有助學校服務的推行	14,805.50	E8		✓			✓
20	海童軍暑期露營2021 培養學生團結合作精神，並建立對學校的歸屬感	價值觀教育、領袖訓練	2021年7月9至7月10日	中一至中六	47人	成效理想，47位學生均完成整個露營訓練	10,704.50	E1		✓			✓
21	Hong Kong Schools Speech Festival Strengthen students' confidence in public speaking. Enhance students' interest in the language arts.	英文	2020年11月至12月	中一至中五	80人	A total of 80 students from S1 to S5 participated in the event. 58 of them attained merit and 19 reached proficiency. The overall results were encouraging.	12,000.00	E1			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
22	中六「如何寫一份好的 SLP」工作坊 講解寫一份 SLP 的內容及技巧，指導學生撰寫個人的學習概覽及個人自述。	生涯規劃	2020年9月9日	中六	94人	學生準時登入網上工作坊，機構提供了有用的個人自述講義和範例，有助學生完成自己的個人自述。	12,240.00	E6						✓
23	中六高中學制多元出路講座 簡介大學聯招及聯招以外本地的升學途徑，如：自資學士、副學位課程等。	生涯規劃	2020年9月29日	中六	94人	大部分學生出席時表現良好，主要看簡報，對資訊較難有實際的掌握。	1,900.00	E6						✓
24	中四選科策略工作坊 綜合自我認識及職場的了解，配合選科策略，選出合適的選修科目組合。	生涯規劃	2020年10月28日	中三	103人	主題針對中四選科的策略，提供了不同方法了解各科的特色及對升大學的要求，同學積極發問。	7,800.00	E6						✓
25	中二級工作模式大不同工作坊 認識不同行業工作的現況及要求，為自己作準備。	生涯規劃	2021年1月27日	中二	114人	能帶出不同行業的資訊及透過小組活動，讓同學了解個人長處，同學投入參與。	7,200.00	E6						✓
26	FOTOMO Workshop	藝術（視藝）	2021年11月5日	中一至中四	20人	效果理想，參與同學協助製作校慶紀念品。	3,000.00	E1			✓			
27	Adversity Challengers 2020 Sharing Activity	STEM	2021年6月29日	中一及中三	203人	學生認真聆聽，對有關主題亦感興趣	500.00	E1	✓					
28	Fly with LCDMC 伴「李」高飛	STEAM	2021年7月19日至7月23日	中一及中二	200人	5天有系統活動、訓練，讓同學學習與航空業有關之工作、試玩小型飛行模擬器、根據所學理論設計飛機再進行分組比賽。整體效果理想，學生投入活動及比賽中，亦學到與不同學科有關的知識。	440,000.00	E1, E5	✓					✓
29	AR Competition	STEM	2021年7月	中一至中四	15人	學生學習AR系統的有關知識，並於活動後設計有關之程式，效果理想。	28,000.00	E1	✓					✓
30	第七十二屆香港學校朗誦節	中文	2020年9月至11月	中一至中五	35人	參與學生表現理想，其中21人取得優良成績，11人取得良好成績。	5,500.00	E1			✓			

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
31	Optical Illusion Challenge and Spinning Top	STEM	2021年8月26日	中一	85人	效果良好，學生投入活動，提升對STEM的興趣	9,100.00	E1	✓				
32	STEM English & Sustainability Education Programme	跨學科(英文，科學)	2021年7月	中一至中二	25人	以英語教授，透過活動進行科學體驗，整體效果良好，學生亦投入學習活動。	9,916.67	E1	✓				
33	Mirco:Bit Hovercraft Fun Day	STEM	2021年7月2日	中一級	100人	透過理論教授及實際操作，學生進行學習及比賽，氣氛極佳。	36,300.00	E1, E5	✓				
34	K'nex Ferris Wheel Stem Class & Bridge Stem Class	STEM	2021年4月19日	中二級	20人	透過理論教授及實際操作，學生進行學習及比賽，氣氛極佳。	19,920.00	E1, E5	✓				
35	AIY voice Kit Workshop	STEM	2021年4月19日	中二級	20人	透過理論教授及實際操作，學生進行學習及比賽，氣氛極佳。	14,920.00	E1, E5	✓				
36	Mirco:Bit Auto Hand Sanitizer Dispenser Model Pack & Training Workshop	STEM	2021年4月19日	中二級	20人	透過理論教授及實際操作，學生進行學習及比賽，氣氛極佳。	10,800.00	E1, E5	✓				
37	The 73rd HK Schools Music Festival Entry Fees	藝術(音樂)	2021年1月	中一至中五	5人	參賽同學與比賽中可作觀摩學習，亦取得理想成績。	1,460.00	E1			✓		
38	"Dialogue in the Dark" Entry Fees and Tourist Bus Service	德育教育	2021年7月2日	中三級	40人	同學參與「黑間中對話」活動，體驗以「黑暗」、「無聲」為主題的活動，學會包容、多樣性和平等的新視角。效果良好，同學獲益良多。	5,240.00	E1, E2		✓			

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
39	Transport fee for URA X TW Activity (Materials for Presentation)	地理	2021年7月至8月	中三至中五	15人	參加同學就「打造油旺新面貌」為主題作設計，為展覽及報告作準備。當中須來回運送物資。活動效果理想，同學於活動中可互相觀摩，亦向不同人士介紹設計；活動中同學取得最佳表現獎。	1,280.00	E2	✓					✓
40	EB Summer Programme 2021	英文	2021年7月至8月	中四至中六	10人	效果理想。課堂出席率極理想，同學亦掌握更多有關知識。	8,000.00	E1	✓					
41	Start 出發工作坊	生涯規劃	2020年11月6日	中一	100人	出席同學投入活動，積極回應。	12,240.00	E1						✓
42	潤田顯愛心社會服務計劃	社會服務	2021年8月	中二	20人	同學投入活動，為活動準備小禮物包贈予服務對象。	227.00	E1				✓		
43	Biotechnology Ambassador Programme 生物科技大使計劃	STEM	2021年4月19日	中二	20人	透過理論教授及實際操作，學生進行學習及比賽，氣氛極佳。	10,000.00	E1	✓					
44	Urban Farming Education Talk	STEM, GEOG	2021年4月19日	中二	20人	透過理論教授及實際操作，學生進行學習及實驗，氣氛極佳。	4,900.00	E1	✓					
45	香港創意數理科學4D Frame比賽	STEM	2021年7月	中一	4人	參加同學就比賽進行培訓，再交參賽作品比賽。由於期近考試，出席率只屬尚可。	5,290.00	E1	✓					
46	舞蹈學會舞蹈課程及其他物資	藝術(舞蹈)	全學年	中一至中五	20人	同學全年由外聘導師指導練習，亦參與多個比賽，並獲得佳績。	22,873.40	E1, E5			✓			

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
47	歷奇訓練日	紀律訓練	2021年7月2日	中二至中三	21人	活動具挑戰性，90%同學回應正面，表示能提升他們的解難能力、挑戰難題的自信心，且能享受其中。	6,285.71	E1, E5			✓		
48	游泳訓練課程	體育	2021年2月起	中一至中六	40人	參加同學投入練習，唯因疫情影響，本學年未能參加學界比賽，練習時間亦因應疫情而減少。	22,252.00	E1, E5			✓		
49	網球訓練課程	體育	2021年4月起	中一至中六	10人		3,250.00	E1, E5			✓		
50	籃球訓練課程	體育	2021年4月起	中一至中六	50人		2,000.00	E5			✓		
51	乒乓球訓練課程	體育	2021年4月起	中一至中六	15人		2,800.00	E5			✓		
52	足球訓練課程	體育	2021年4月起	中一至中六	25人		5,600.00	E5			✓		
53	排球訓練課程	體育	2021年4月起	中一至中六	40人		12,600.00	E5			✓		
54	「尊重生命，逆境同行」計劃	價值觀教育	2021年3月至7月	中一至中三	300人	透過工作坊、講座、小組活動，學生成功建立積極正向價值觀，學會面對逆境時之處理方法。	43,200.00	E6		✓			
(如空間不足，請於上方插入新行。)							第1.1項總開支	\$1,396,882.88					
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野												
1	NIL												
(如空間不足，請於上方插入新行。)							第1.2項總開支	\$0.00					
							第1項總開支	\$1,396,882.88					

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	Musical instrumental cleaning and repairing	藝術 (音樂)	E7	17,101.00
2	Dehumidifier	藝術 (音樂)	E7	7,185.00
3	10" PVC African drum	藝術 (音樂)	E7	4,800.00
4	RTS: DARTSLIVE 200S 1 PC. W570.6 X H530.0 X D41.5-MM (ECA GROUP) DARTS ACCESSORIES (DARTS 18PCS). (ECA GROUP)	其他	E8	1,938.00
5	CUSTOM-MADE OF FLAGS 4 PCS. 129 X 96-CM (HOUSE-FLAG) ECA GROUP 四社社旗	其他	E7	1,520.00
6	TABLE GAME: CARCASSONNE 2.0 BIG BOX, SLEEVES 47X47, THE GAME OF LIFE ELECTONIC BANKING, TICKET TO RIDE, ETC.	其他	E8	2,998.90
7	Audio and Lighting System	跨學科	E7	24,900.00
8	FREE ZONE LTD.: WALKIE TALKIE, MOTOROLA 762 5 PCS.	藝術 (其他)	E7	2,990.00
9	Edmodo Enterprise Plan	跨學科	E8	23,900.00
10	Robofest-Robot Parade Field Map	STEM	E8	1,680.00
11	ElecFreaks Ringbit 2 (30 Pieces), Octopus Passive Buzzer (10 Pieces)	STEM	E7	1,750.00
12	Flag's STEM Products (AI, PYTHON, ARDUINO, IOT)	STEM	E7	4,750.00
13	Hover:BIT	STEM	E7	1,056.00
14	Kittenbot Products: 3D Drawing Pen & Filament Package	STEM	E8	560.00
15	Kittenbot Products: Mr. Steamer KOI AI Camera, LED Traffic Light Module	STEM	E8	4,412.00
16	Self Balancing Robot Kit	STEM	E8	500.00
17	Time of Flight Distance Ranging Sensor Unit, Servo Kit	STEM	E8	4,330.00
18	Smart Boat Set (3 Sets), Mirco:Bit I/O Board-F5 Fischertechnik Version (3 sets)	STEM	E8	1,683.00
19	Strawbees Inventor Kit	STEM	E8	300.00
20	Remote Control Ship	STEM	E7	6,475.00
21	Hovercraft Competition Kit	STEM	E7	1,330.00
22	Lego Robot Inventor (6 pieces)	STEM	E7	14,280.00
23	STEM Python Basic Course STEM Experiment Set	STEM	E7	9,117.00
24	沙箱	地理	E7	34,860.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$174,415.90
第1及第2項總開支				\$1,571,298.78

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	593
受惠學生人數：	593
受惠學生佔全校學生 人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位)：	周曉恩副校長
------------------	--------

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流/比賽團費(學生)
- E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)
- E5 專家/導師/教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源(例如學習軟件、教材套)
- E9 其他(請說明)

2019/20學年帶來的累積盈餘：	900,262.20	
2020/21學年	撥款額：	1,166,106.00
	總支出：	\$1,571,298.78
	不敷之數：	(405,192.78)
2020/21學年	實際的累積盈餘：	495,069.42

(全數由 2019/20 學年帶來的累積盈餘支付)

(留待2021/22學年使用)